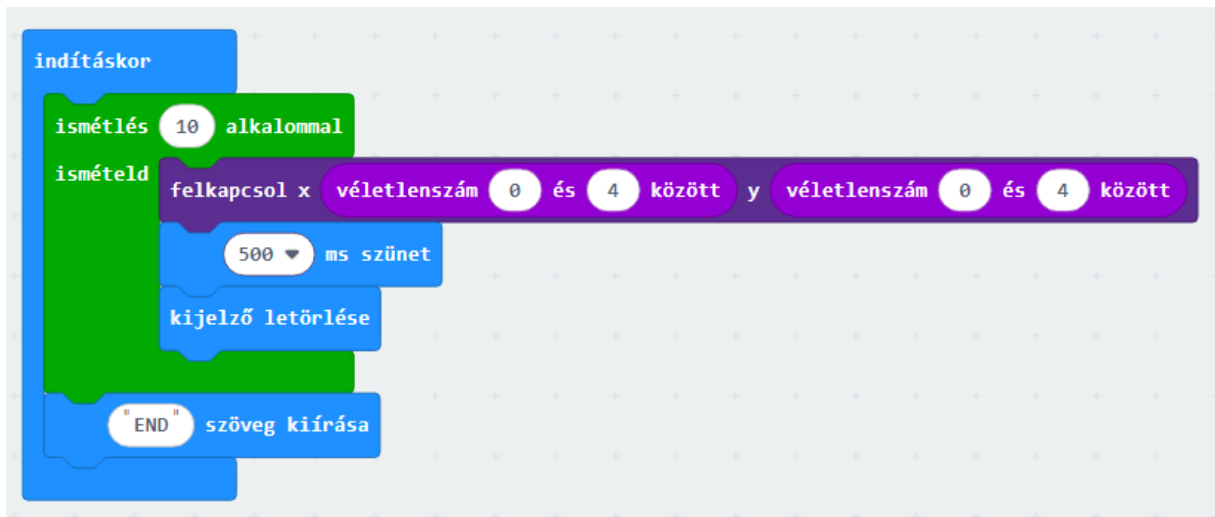


Feladatok megoldásokkal

1. feladat

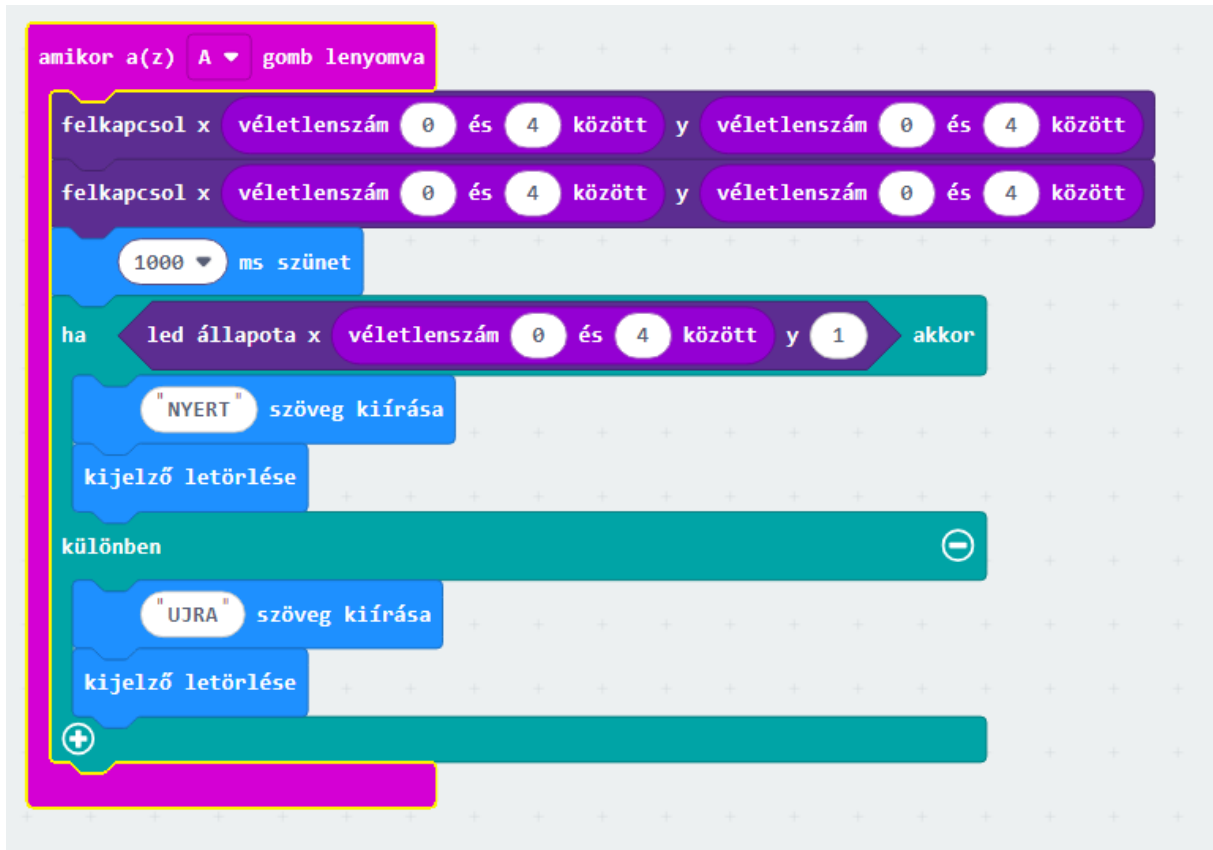
Készíts olyan programot, amelyen a micro:bit tízszer egymás után felvillanít egy tetszőleges ledet, majd kiírja, hogy END.

Megoldás:



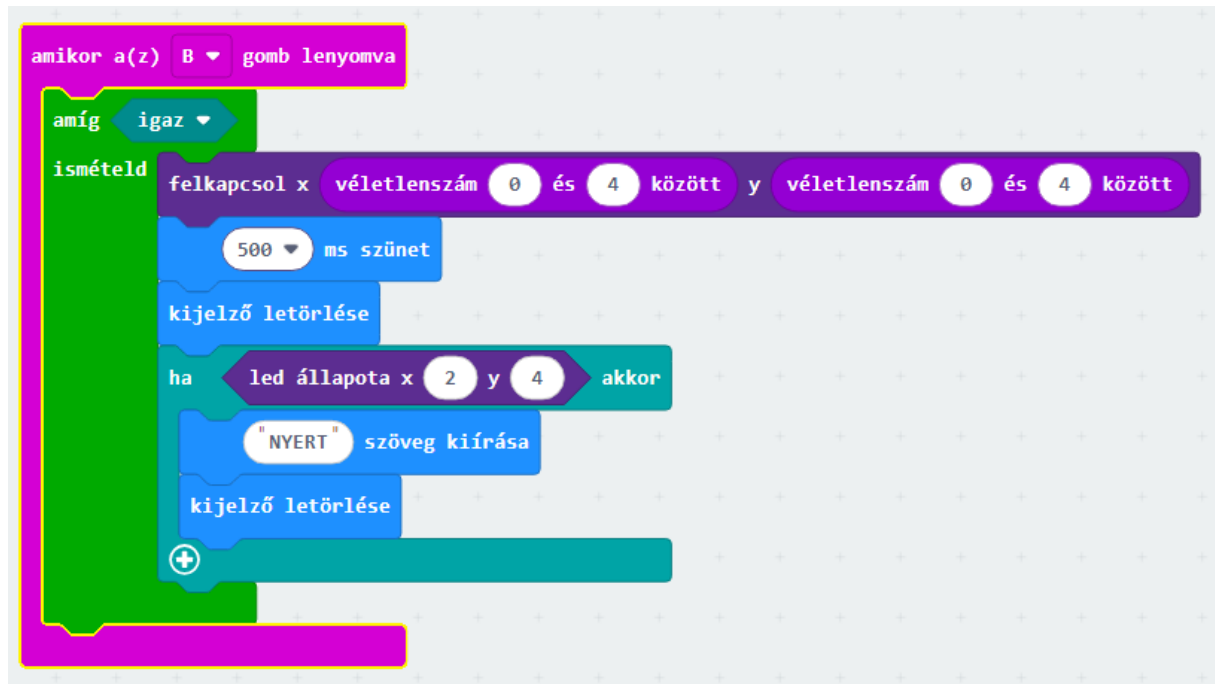
2. feladat

Készíts olyan programot, amelyen az "A" gomb megnyomásakor micro:bit véletlenszerűen felvillant két ledet. Ha a két led közül az egyik a 2. sorban van, írja ki, hogy "NYERT", ha nincs a felvillantott leddek között 2. sorbeli led, akkor írja ki, hogy "UJRA".



3. feladat

Készíts olyan programot, amelyen a "B" gomb megnyomásakor a micro:bit véletlenszerűen felvillan egy ledet. A program addig fusson, amíg a véletlenszerű led a (2;4) nem lesz. Ekkor írja ki, hogy "END".



4. feladat

Fusson végig a kijelzőn egy fénycsík fel-le irányba!



5. feladat

Írj programot, amely a pénzfeldobást szimulálja!

Írja ki a microbit véletlenszerűen a 0 vagy az 1 számot! A 0 értékkor írja ki, hogy FEJ, az 1 értékkor, hogy IRAS!

